



CINDRUM
Metaverse Platform

CINDRUM

Platform Metaverse
Berbasis Blockchain

DAFTAR ISI

01

Ringkasan

02

Latar Belakang

03

Komponen Utama
Cindrum

04

Proyek Cindrum

Platform Cindrum
LAND dan ESTATE
Avatar
NFT

05

Token Cindrum: CIND

Gambaran CIND
Struktur CIND

06

Ekosistem Cindrum

Elemen Penghasil Pendapatan
Model Pendapatan Cindrum
Keuntungan

07

Roadmap

08

Penafian

01 Ringkasan



Cindrum adalah dunia virtual yang dibangun di atas blockchain Ethereum di mana dunia virtual ini merupakan sebuah tempat yang dapat digunakan untuk membangun, memiliki, dan memonetisasi pengalaman sosial digital mereka menggunakan Cindrum (CIND), token utilitas ekosistem Cindrum. Visi kami adalah untuk menawarkan metaverse multi-pengguna yang imersif dimana pengguna dapat berinteraksi dan berkolaborasi dengan satu sama lain untuk bersosialisasi di platform tanpa otoritas pusat. Kami bertujuan untuk merevolusi teka-teki konstruktor dalam game yang sudah ada saat ini, dengan memberikan kepemilikan penuh atas aset yang dibuat melalui konstruktor kepada para kreator dengan membuat NFT untuk setiap aset, serta memberi reward kepada pengguna atas kontribusinya pada komunitas Cindrum dengan CIND.

Cindrum berupaya untuk mengatasi batasan-batasan seperti kepemilikan yang terpusat dan hak para kreator, serta memperluas industri jaringan sosial blockchain dengan mempercepat pengaplikasian teknologi blockchain di dalam industri ini. Cindrum akan menjadi pelopor di industri ini dengan membangun platform media sosial blockchain, di mana pengguna dapat membangun, bermain, berbagi, mengumpulkan, dan berdagang tanpa kendali pusat. Ini akan memungkinkan para pengguna untuk sepenuhnya menikmati kepemilikan hak cipta yang aman dan mendapatkan mata uang kripto di lingkungan yang sepenuhnya virtual.

02 Latar Belakang

Metaverse adalah kata gabungan kata dari 'meta' dan 'universe,' yang berarti dunia nyata yang diciptakan oleh konvergensi virtualitas dan realitas. Poin utamanya adalah dunia virtual yang berinteraksi dengan dunia nyata pada tingkat yang sepenuhnya baru. Metaverse adalah langkah evolusioner berikutnya setelah munculnya internet dan media sosial. Metaverse tidak hanya mengubah cara kita terhubung ke internet, tetapi juga apa yang kita sambungkan ke internet. Mengingat perubahan paradigma tersebut, sebuah firma riset, Strategy Analytics, memperkirakan bahwa pasar global untuk metaverse akan mencapai total 280 miliar USD pada tahun 2025.

Industri metaverse saat ini masih terbatas, tidak ada perlindungan bagi para kreator yang menghabiskan waktu sehari-hari atau bahkan berbulan-bulan untuk menciptakan sebuah barang atau aset tanpa timbal balik keuntungan finansial, hal ini sehubungan dengan perlindungan kekayaan intelektual atau hak kepemilikan.

Selain itu, kreator tidak memiliki dasar hukum untuk mengklaim kepemilikan atas karya kreatif mereka. Khususnya lagi, jika pengguna atau agensi lain menyalin, memodifikasi, atau membangun salinan di atas salinan asli, tidak ada cara untuk mengetahui apakah suatu karya memang asli atau tidak tanpa sistem yang mengidentifikasi dan melacak kepemilikan. Selain itu, adanya masalah penipuan dan pemalsuan catatan yang disebabkan oleh ketergantungan pada mata uang fiat dan kartu kredit.

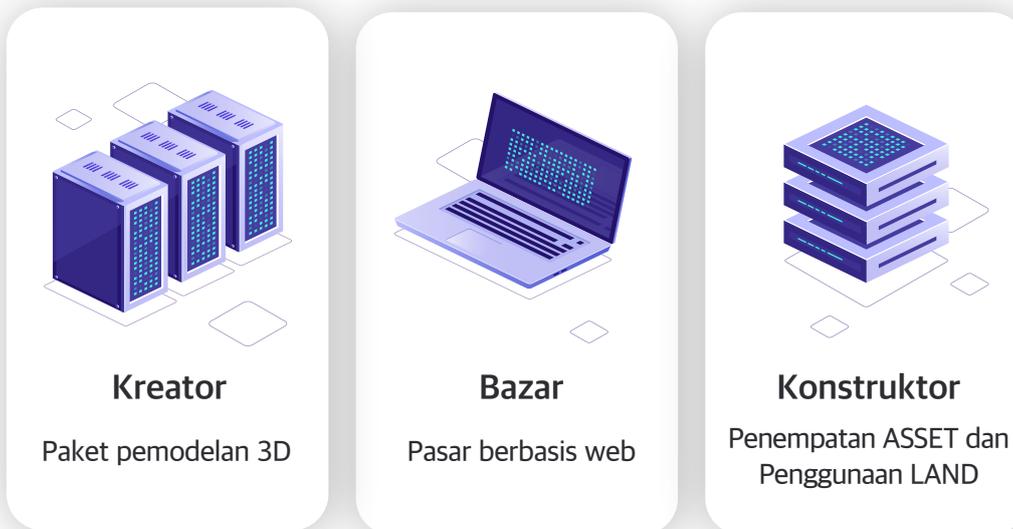
Proyek Cindrum menawarkan solusi untuk masalah tersebut dengan membangun sistem terdesentralisasi bagi pengguna dan kreator untuk membangun, bermain, berbagi, dan berdagang, didukung dengan infrastruktur digital di mana mereka dapat memperoleh CIND, dan mengklaim kepemilikan yang dapat diverifikasi dan catatan kepemilikan tidak dapat diubah atas karya mereka. Dengan kata lain, setiap aset yang dibuat di Cindrum akan berbentuk token non-fungible (NFT). Ini dapat memberikan hak kepemilikan yang asli atas aset mereka. NFT memungkinkan kreator untuk mempertahankan hak cipta, hak kepemilikan atas kreasi mereka serta memperdagangkan karya mereka dengan aman.

Setiap transaksi dalam Ekosistem Cindrum yang berbasis blockchain dapat dicatat dan diverifikasi dengan aman. Ini mencegah kemungkinan hal yang tidak diinginkan terjadi dalam transaksi. Dengan ini, Cindrum melangkah lebih jauh dari sekedar mengamankan transaksi semata; dan untuk pertama kalinya, kreator dapat melacak serta menyaksikan nilai aset mereka meningkat.

Singkatnya, pasar jejaring sosial yang imersif saat ini menghadirkan kondisi yang menguntungkan. Situasi ini menawarkan Cindrum peluang unik untuk digunakan pada PC / Mac dan platform seluler lain sebagai peluang untuk beralih ke daya yang baru. Selain itu juga memberikan potensi ke tangan para pengguna di jejaring sosial imersif UGC yang sedang berkembang. Berkembangnya pasar tentu akan menambah nilai yang signifikan pada pengalaman metaverse mereka.

03 Komponen Utama Cindrum

Ekosistem Cindrum terdiri dari tiga produk terintegrasi yang bersama-sama memberikan pengalaman komprehensif untuk produksi konten buatan pengguna (UGC/User-Generated Content).



[3 Komponen Cindrum]

Kreator

KREATOR adalah paket pemodelan 3D built-in sederhana yang memungkinkan pengguna membuat dan menganimasikan item 3D mereka sendiri. Beberapa contoh aset 3D termasuk orang, hewan, dedaunan, hingga peralatan. Kreasi ini disebut dengan ASSET yang dapat diletakkan di Bazar Cindrum untuk dijual dan digunakan di LAND.

Bazar Cindrum

Bazar Cindrum adalah pasar berbasis web tempat para pengguna dapat mengunggah, menerbitkan, dan menjual kreasi mereka (ASSET) sebagai token ERC-721 dan ERC-1155. Pasar terbuka untuk kreator dan pengembang ini akan memungkinkan perdagangan ASSET antara pengguna platform secara bebas. Ada keuntungan tambahan dari Bazar Krazy, yaitu prinsip ekonomi penawaran dan permintaan yang terintegrasi secara otomatis ke dalam sistem, sehingga masyarakat dapat menentukan harga wajar ASSET yang dibuat oleh pengguna. Namun, keuntungan sebenarnya dari pasar ini adalah bahwa kreator ASSET tersebut dapat menghasilkan pendapatan yang nyata dari ASSET 3D yang mereka buat.

03 Komponen Utama Cindrum

a. Dari C2C ke B2C

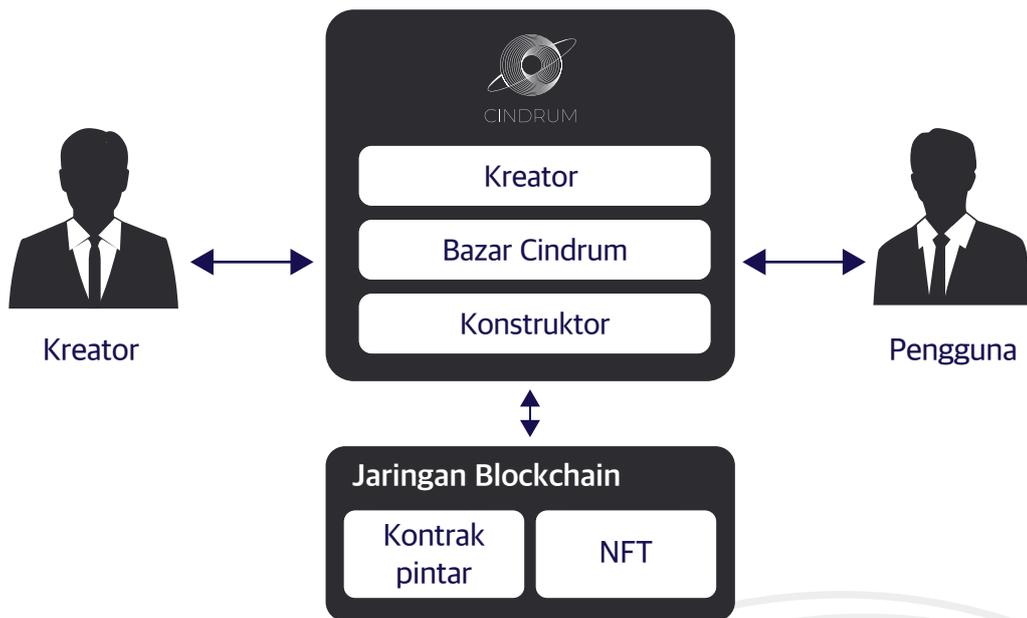
Para pedagang retailer dan pebisnis online semakin banyak yang berinvestasi di media sosial sebagai bagian dari praktik komunikasi pemasaran mereka dan upaya untuk mengungguli pesaing mereka. Dalam hal ini, diperkirakan bahwa tren belanja secara daring kemungkinan akan meningkat seiring dengan meningkatnya kecenderungan konsumen di masa depan untuk terlibat dalam pengalaman belanja daring. Bazar Cindrum pada awalnya akan diluncurkan sebagai pasar model penjualan C2C, dengan fokus pada penjualan dari pelanggan satu ke pelanggan lain. Mulanya, pengguna akan dapat memajang dan menjual produknya di gerai mereka sendiri dan melakukan pembelian di gerai pengguna lain di Bazar Cindrum. Dengan basis pengguna yang memadai bagi bisnis untuk mengambil bagian dalam platform, Bazar Cindrum akan menyelenggarakan berbagai macam bentuk bisnis untuk menampilkan dan menjual barang mereka, sehingga Bazar Cindrum akan menerapkan model penjualan B2C. Toserba dan merchandizer pihak ketiga lainnya juga akan bergabung, memungkinkan pengguna untuk dengan bebas menikmati berbelanja barang nyata di pasar virtual. Pembelian di Bazar Cindrum adalah pembelian yang sah; pengguna akan dapat memilih apakah akan mengirimkan barang langsung ke tempat tujuan atau menggunakan layanan penjemputan mandiri.

Constructor

Siapa pun yang memiliki ASSET, baik dengan membuatnya di Kreator atau membelinya di Bazar Cindrum, dapat memanfaatkannya dengan tiga komponen ekosistem yang terpenting. Saat mode Kreator diluncurkan, pengguna akan dapat menempatkan ASSET mereka di LAND, yang merupakan token ERC-721. LAND juga bisa diperdagangkan atau dikelompokkan. Apa yang membuatnya lebih baik adalah bahwa ASSET dapat diberi node skrip visual yang telah ditentukan dan dianimasikan. Mengingat LAND, ASSET dan konstruktor, pengguna bebas untuk menyesuaikan apa yang akan dibuat dari LAND mereka, sehingga memberikan pengalaman jejaring sosial yang imersif sebagai pameran imajinasi dan kreativitas.

04 Proyek Cindrum

4-1 Platform Cindrum



Seperti yang diperkenalkan sebelumnya, misi Proyek Cindrum adalah untuk memungkinkan pengguna membuat, bermain, berbagi, dan berdagang dalam sistem yang terdesentralisasi, dan digabungkan dengan kemampuan menghasilkan token CIND berdasarkan runtime, penayangan iklan, dan sistem referral. Pengguna dapat menikmati sistem kepemilikan yang aman dan hak cipta atas karya mereka. Intinya, Cindrum adalah ekosistem yang berpusat pada pengguna dan kreator yang terdiri dari editor 3D (Kreator), Pasar Digital (Bazar Cindrum), dan Konstruktor.

Ekosistem Cindrum menawarkan cara unik untuk membuat, merakit, dan berbagi model 3D. Kami memberdayakan kreator konten dengan alat pembuat konten yang intuitif dan efektif. Pengguna dapat membuat objek 3D virtual mereka sendiri, menganimasikannya, dan menerbitkan / menjualnya di pasar secara global. Kreator adalah alat 3D kami yang memungkinkan siapa saja membuat atau mengimpor aset virtual mereka sendiri, mengerjakannya, dan mengeksponnya ke pasar dengan mudah.

04 Proyek Cindrum

4-1 Platform Cindrum

Di Bazar Cindrum, model 3D yang dibuat pengguna akan diubah menjadi token ERC-1155 terbatas yang disebut ASSET, token ini juga disebut dengan NFT. ASSET adalah token virtual untuk kelangkaan digital, keamanan, dan keaslian. Token ini unik, tersedia sangat terbatas, berbeda dan tak dapat dibagi. Blockchain memungkinkan para kreator untuk memiliki kepemilikan yang asli dan berkat teknologi ini, kami, dalam kapasitas kami sebagai pengembang, akhirnya dapat memberi reward kepada pengguna atas waktu yang mereka kontribusikan dan kerja keras mereka dalam pembuatan konten. Ini memungkinkan mereka untuk mendapat penghasilan, serta dengan bebas memperdagangkan ASSET mereka.

Kontrak pintar ASSET kami memungkinkan konten tersebut menjadi sebuah platform yang menciptakan paradigma baru. Kontrak pintar ASSET menawarkan banyak kegunaan dan tidak terbatas pada satu platform saja. Programabilitas lapis kedua ini memberi setiap pengembang kemampuan untuk menghadirkan listing baru dan nilai yang terus berkembang pada ASSET, yang mana dapat dibagikan di seluruh game, platform, dan jaringan blockchain itu sendiri.

Bazar Cindrum merupakan wadah untuk memperdagangkan ASSET, yang dapat diberikan secara gratis atau dijual kepada pengguna lain. Metaverse Cindrum secara keseluruhan adalah ekosistem multifaset yang menangani masalah yang sudah ada sebelumnya dari platform digital konvensional dengan fokus pada pengguna platform. Pengguna membuat, memperoleh keuntungan, bersosialisasi, hingga berdagang, dan menghasilkan pendapatan dengan menjadi konstituen aktif.

04 Proyek Cindrum

4-2 LAND dan ESTATE

LAND adalah token virtual yang didukung blockchain (NFT menggunakan standar ERC-721) yang mewakili bidang fisik dari Cindrum Metaverse. Hal ini memungkinkan pengguna untuk memiliki sebagian dari Metaverse dan dengan demikian dapat menjadi host dari ASSET.

Cindrum Metaverse dibangun di atas peta 155.555 LAND (400 x 400). LAND adalah ruang virtual di Metaverse yang dimiliki oleh pengguna untuk dikreasikan dan dimonetisasi. LAND digunakan untuk menerbitkan ASSET dan dapat disewa oleh kreator lain. Setiap LAND dilengkapi dengan satu set medan prebuilt, tetapi dapat diubah bentuknya dan dimodifikasi oleh pemiliknya (atau pengguna resmi lainnya) untuk menumbuhkan ASSET atau untuk memamerkan koleksi NFT mereka yang berharga.

Di masa yang akan datang, pengguna akan dapat menggabungkan LAND bersama untuk membentuk ESTATE. Dan kemudian, beberapa ESTATE dapat digabungkan untuk membentuk DISTRICT.

4-3 Avatar



Avatar adalah karakter virtual di Cindrum Metaverse. Pengguna dapat menyesuaikan avatar mereka untuk menampilkan diri mereka dalam kehidupan nyata atau terlihat seperti seseorang yang mereka kagumi secara virtual. Penyesuaian mendetail akan meningkatkan pengalaman pengguna. Avatar ini dapat dipasangkan dengan animasi gerakan yang terlihat nyata. Seperti yang kita tahu, keberadaan Avatar sangat dibutuhkan di jejaring sosial yang imersif di tingkat yang berbeda. Avatar ini sendiri dapat dimodifikasi sebagian atau diberi aksesoris menggunakan token ASSET yang kompatibel.

04 Proyek Cindrum

4-4 NFT

Metaverse Cindrum menggunakan teknologi blockchain dan NFT untuk memberdayakan pengguna dan kreator. NFT adalah segmen yang muncul di komunitas blockchain. Setiap NFT dicirikan oleh kekhasan dan keunikannya masing-masing. NFT tidak dapat dibagi, dan tidak tergantikan oleh salinan apapun. Melalui penggunaan NFT, pengguna Cindrum dapat menikmati keuntungan sebagai berikut:

Kepemilikan Digital yang Asli

Kreator adalah pemilik item digital mereka yang sebenarnya. Dengan blockchain, setiap item game dapat ditokenisasi. Ini memungkinkan pengguna untuk dapat memutuskan bagaimana mereka ingin memperdagangkan, menjual, atau menghadiahkan item mereka.

Keamanan dan Konsistensi

Item digital dapat dengan mudah ditokenisasi dan diperdagangkan di pasar primer serta sekunder yang dikelola dan difasilitasi oleh teknologi blockchain. Item berdasarkan kelangkaan dan permintaan biasanya menghadapi kemungkinan penipuan dan pemalsuan, tetapi risiko ini dapat diminimalisir di blockchain berkat teknologi distributed ledger-nya.

Trading

Konstruktor berbasis blockchain memberi pengguna kendali penuh atas aset digital mereka. Mereka dapat membeli dan menjual barang secara bebas tanpa kekhawatiran penipuan dan pencurian, atau penghentian layanan tertentu yang meniadakan semua nilai aset digital khusus platform mereka.

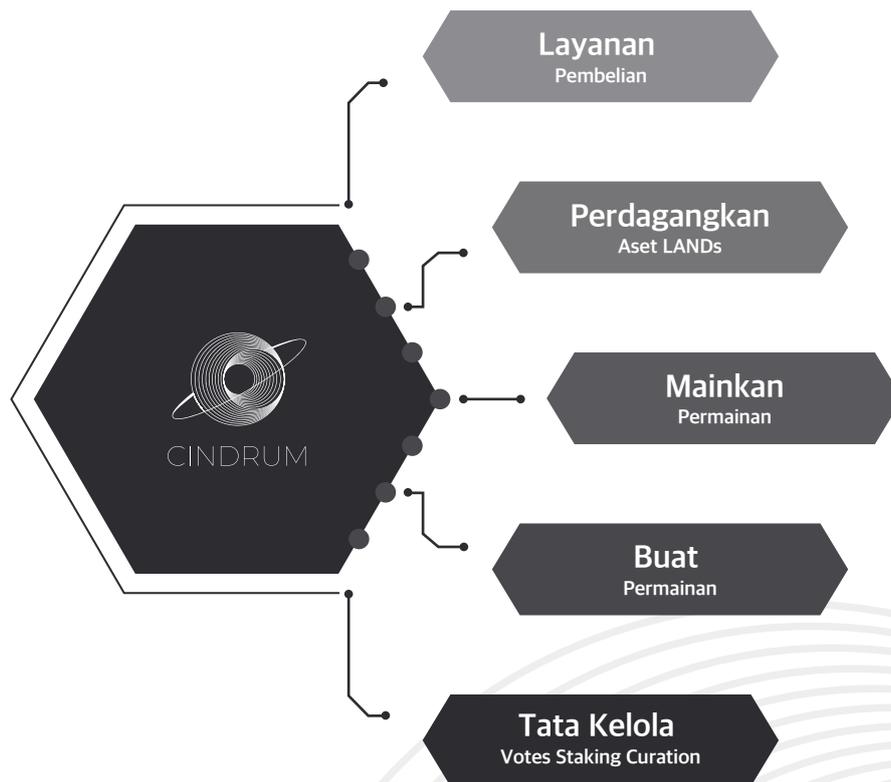
Akses Lintas Aplikasi

Platform berbasis blockchain memungkinkan aset digital yang kompatibel di berbagai platform. ASSET, avatar, LAND, dan elemen Cindrum Metaverse lainnya dapat digunakan di platform lain yang mendukung aset digital berbasis blockchain. Aset digital ini tidak lagi terbatas pada ekosistem digital yang sempit.

Cindrum Metaverse memanfaatkan beberapa token untuk menciptakan ekonomi berkelanjutan di antara semua konstituen. Token token tersebut adalah LAND, ASSET, dan Cindrum (CIND, token berbasis ERC-20) yang mengambil peran sebagai mata uang resmi di Metaverse untuk membeli barang dan jasa.

05 CIND - Token Cindrum

5-1 Gambaran Mengenai Token Cindrum



CIND adalah bagian penting dari Cindrum Metaverse. Cindrum telah berupaya membangun mekanisme kunci untuk mengikat CIND ke platform Cindrum dan nilainya. CIND adalah token utilitas ERC-20 yang dibangun di atas blockchain Ethereum yang berfungsi sebagai media untuk transaksi dan tautan yang menghubungkan pengguna di dalam Cindrum Metaverse.

05 CIND - Token Cindrum

5-1 Gambaran Mengenai Token Cindrum

Akses ke Cindrum Metaverse

Pengguna membelanjakan CIND untuk bermain, mengakses LAND, membeli peralatan, atau menyesuaikan avatar mereka. Pengguna juga mempunyai potensi untuk mengumpulkan CIND melalui keikutsertaan. Sementara itu, kreator dapat membelanjakan CIND untuk memperoleh ASSET, LAND, serta untuk melakukan staking.

Tata Kelola

CIND adalah token pengelola yang memungkinkan pemegang untuk berpartisipasi dalam pengambilan keputusan tata kelola terhadap platform dengan menggunakan struktur DAO (Organisasi Otonomi Terdesentralisasi). Mereka dapat menggunakan hak suara pada elemen-elemen kunci seperti Foundation memberikan atribusi kepada kreator konten dan desainer LAND atau memprioritaskan fitur pada Roadmap platform. Pemegang token CIND dapat memilih sendiri atau mendelegasikan hak suara kepada konstituen lain yang mereka pilih.

Staking

Dengan mengizinkan staking CIND, pengguna diizinkan untuk mendapatkan pendapatan pasif di LAND, seperti mendapatkan bunga di rekening tabungan mereka dan yang lainnya. Semakin besar jumlah staking, semakin besar juga keuntungan yang diperoleh.

Skema Biaya

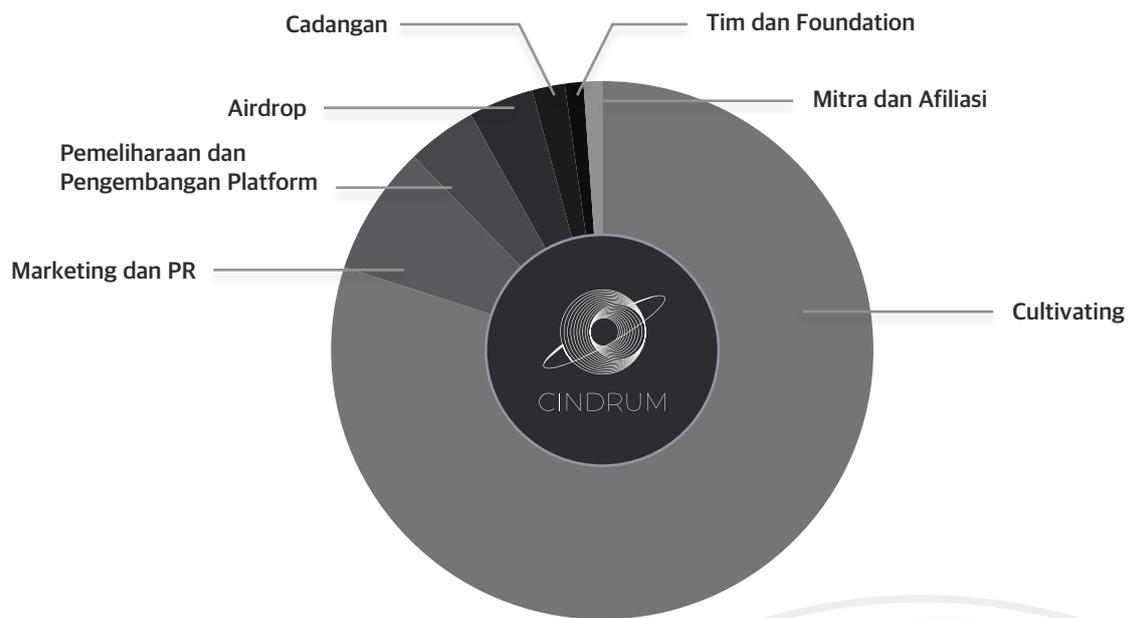
Semua transaksi yang menggunakan CIND akan dikenakan biaya 2,5%, 50% dari biaya transaksi itu akan dialokasikan ke Staking Pool dan 50% lainnya ke Foundation.

Foundation

Peran Foundation atau yayasan adalah mendukung ekosistem Cindrum Metaverse, menawarkan dana hibah untuk mendorong produksi konten berkualitas tinggi di platform. Penilaian keseluruhan Metaverse tumbuh melalui penilaian dari semua konten yang didanai oleh Foundation. Ini menciptakan lingkungan yang baik untuk memungkinkan pendanaan ESTATE dan DISTRICT.

05 CIND - Token Cindrum

5-2 Distribusi Token Cindrum



Jenis Token: ERC-20

Simbol Token: CIND

Total Pasokan: 5.000.000.000 CIND

Rencana Halving: Periode 1 tahun: 4 kali

(Total periode cultivating 5 tahun)

Metode Cultivating: Proof of Software (PoSW)

- Cultivating (80%): 4.000.000.000 CIND
- Marketing & PR (8%): 400.000.000 CIND
- Pemeliharaan & Pengembangan Platform (4%): 200.000.000 CIND
- Airdrop (4%): 200.000.000 CIND

- Cadangan (2%): 100.000.000 CIND
- Tim & Foundation (1%): 50.000.000 CIND
- Mitra & Afiliasi (1%): 50.000.000 CIND

06 Ekosistem Cindrum

6-1 Pendapatan Metaverse



Cindrum menggunakan empat komponen penting tersebut untuk mengumpulkan nilai bagi CIND dan memastikan keberhasilan platform. Cindrum menggunakan kontrak pintar blockchain untuk mendukung ekosistem kreator dan pengguna, serta menyediakan sumber daya untuk pertumbuhan pasar dan pengembangan pengalaman Metaverse yang ditingkatkan.

Foundation Pool

Foundation Pool dirancang sedemikian rupa sehingga pendapatan yang dihasilkan dari Metaverse diterjemahkan ke dalam akumulasi nilai CIND. Alokasi token dari Foundation Pool akan semakin terdesentralisasi saat kami menerapkan model DAO / Community Driven untuk kepentingan ekosistem token.

Staking Pool

Staking Pool dirancang untuk memastikan hasil dan nilai bagi pemegang token staking. Tata kelolanya akan bermigrasi dari keputusan terpusat pada tahun pertama menuju mekanisme DAO di tahun-tahun yang akan datang. Pemegang token staking, yang pada saat yang sama juga merupakan konstituen Cindrum Metaverse, akan menghasilkan pendapatan tambahan dari aktivitas dan kontribusi mereka di platform.

Perbendaharaan Perusahaan

Pembendaharaan Perusahaan merupakan jumlah CIND yang dimiliki oleh perusahaan. Jumlah ini setara dengan penjualan aset milik perusahaan dengan lock-up selama 12 bulan. CIND yang dihasilkan dari Pembendaharaan dapat dilepas ke pasar untuk membayar biaya operasional. Tujuan dari Pembendaharaan ini adalah untuk mengawasi aliran CIND di dalam platform.

Cadangan Perusahaan

2% dari total pasokan CIND disimpan ke Cadangan Perusahaan. Cadangan ini akan ditambah dengan hasil penjualan aset milik perusahaan dengan lock-up selama 6 bulan. Tujuan dari Cadangan ini adalah untuk mengelola pasokan CIND, serta untuk menjaga Ekosistem Cindrum secara berkelanjutan.

06 Ekosistem Cindrum

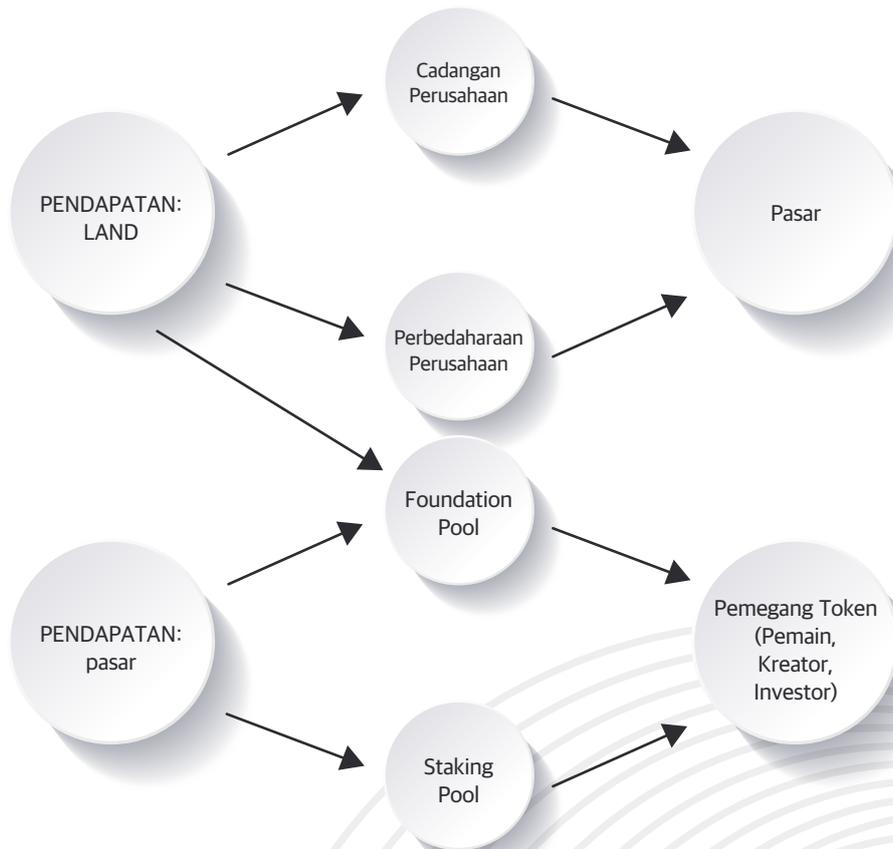
6-2 Model Pendapatan Cindrum

Cindrum Metaverse menawarkan lima sumber pendapatan bagi para pengguna dan kreator yang menggunakan CIND:

1. Penjualan LAND: 50% dari semua penjualan LAND akan diterima bersamaan dengan lock-up selama 12 bulan. Mereka kemudian akan dilelang, dan hasil yang didapat akan dialokasikan ke Perbendaharaan perusahaan.
2. Penjualan NFT Perusahaan: 25% dari semua hasil penjualan NFT oleh perusahaan dialokasikan ke Cadangan dengan lock-up selama 6 bulan.
3. Langganan dan Layanan Pengguna: 25% dari biaya yang dikumpulkan dialokasikan ke Foundation untuk mendukung pertumbuhan ekosistem token.
4. Biaya Transaksi (2,5% dari semua CIND)
 - a. Biaya Transaksi akan direstrukturisasi ke 5% dari semua volume transaksi yang dilakukan dalam token Cindrum, termasuk, namun tidak terbatas pada, transaksi CIND terkait dengan transaksi penjualan dan sewa LAND (platform untuk pengguna, dan transaksi pengguna ke pengguna), transaksi NFT (platform ke pengguna, dan pengguna ke pengguna), pembayaran P2P dalam Metaverse (biaya masuk LAND), biaya langganan pengguna dan biaya iklan. Tarif biaya transaksi secara bertahap mencapai 1%.
 - b. 50% dari Biaya transaksi akan dialokasikan ke Staking Pool sebagai hadiah untuk pemegang token staking.
 - c. 50% akan dialokasikan ke Foundation.
5. Pendapatan dari Iklan
 - a. 25% dialokasikan ke Staking Pool sebagai hadiah untuk pemegang token staking.
 - b. 75% dialokasikan untuk Foundation.

06 Ekosistem Cindrum

6-2 Cindrum Revenue Model



06 Ekosistem Cindrum

6-3 Promosi Spesial

Untuk mendatangkan lebih banyak pengguna menjadi konstituen di dalam Cindrum Metaverse, Cindrum telah merencanakan beberapa promosi khusus sebagai berikut:

1. Promosi Swap and Buy

Total jumlah hadiah: 250.000 CIND

Periode Kampanye: Selama pra-pendaftaran (TBD) 1000 pengguna pertama yang mendaftar ke Cindrum Metaverse akan menerima 250 CIND.

Cara mendapatkannya: Peserta hanya perlu menomentari postingan 'Promosi Swap and Buy' di halaman media sosial resmi Cindrum Metaverse, dan screenshot saat melakukan pendaftara dan tag tiga teman Anda. Pemenang akan dihubungi melalui akun media sosial.

2. Pengguna Paling Aktif di Hari Natal

Total jumlah hadiah: 250.000 CIND

Periode Promosi: 23 Desember - 26 Desember

Cara mendapatkannya: 1000 pengguna aktif teratas di Cindrum Metaverse akan menerima hadiah 250 CIND. Persyaratan khusus akan diumumkan dalam waktu dekat.

06 Ekosistem Cindrum

6-4 Keuntungan

Pembuatan metaverse berbasis blockchain yang terdesentralisasi memberikan banyak manfaat atau keuntungan jika dibandingkan dengan sistem non-blockchain sekarang, seperti yang diilustrasikan pada gambar di bawah ini:

Kepemilikan Digital yang Asli

Pengguna adalah pemilik sebenarnya dari kreasi digital mereka. Dengan blockchain, kreasi mereka dapat ditokenisasi. Hal ini memberi mereka pilihan untuk memperdagangkan, menjual, atau menghadiahkan barang-barang kreasi mereka.

Jual Beli

Platform ini memberi pengguna kendali penuh atas aset digital mereka. Mereka bebas membeli dan menjual barang tanpa rasa khawatir.

Aman dan Permanen

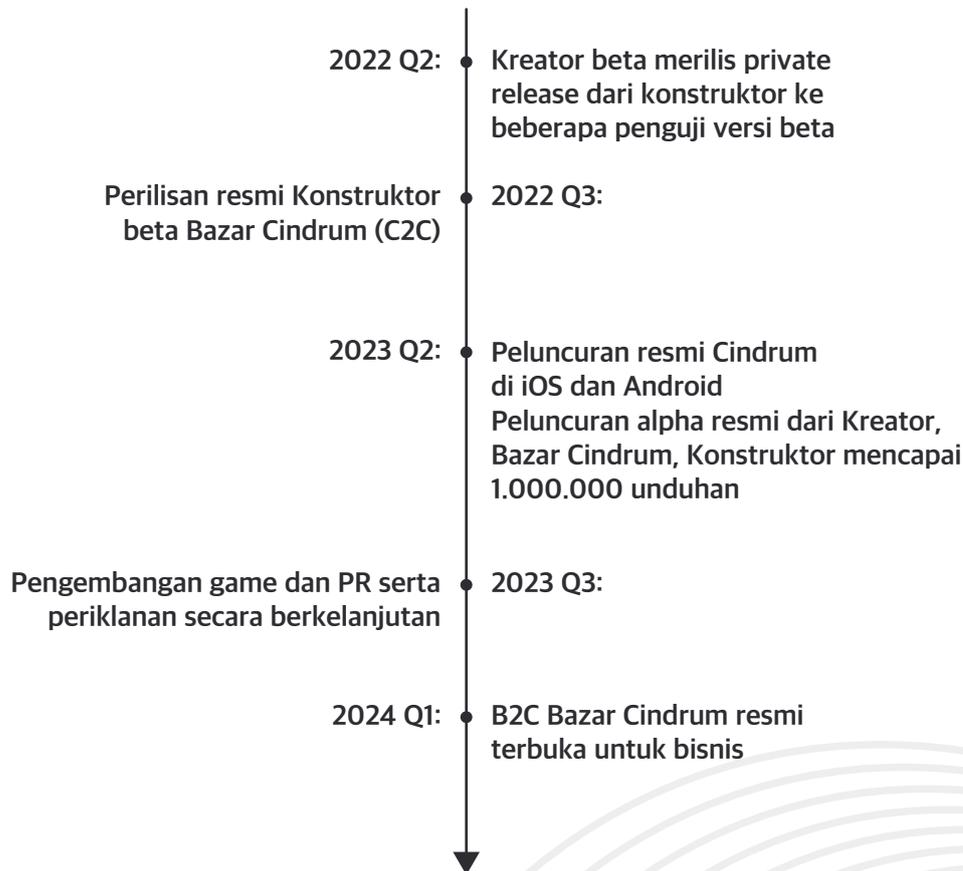
Sebagai buku besar yang terdistribusi atau distributed ledger, blockchain meminimalkan potensi penipuan, pencurian, dan adanya risiko.

Interoperabilitas Lintas Aplikasi

Blockchain memungkinkan game yang ada untuk memanfaatkan aset bersama. Item, karakter, dan elemen lain dapat digunakan di platform lain yang kompatibel.

[Keuntungan]

07 Roadmap



Cindrum mengharapkan lebih banyak pengguna untuk bergabung dan menikmati pengalaman metaverse di Bazar Cindrum.

1. **Pengalaman Sosial:** Pasar ASSET akan memungkinkan kreator untuk mendekorasi ruangan mereka dengan pemandangan dan bangunan yang indah bak membuat negeri dongeng, kota abad pertengahan atau bahkan stasiun futuristik luar angkasa. Pengalaman ini dapat menarik banyak pengguna yang berkumpul bersama untuk melakukan aktivitas virtual untuk menjelajah dan bersosialisasi secara real time di platform.
2. **Build & Craft:** Peta 3D kami ideal bagi kreator konten untuk menikmati pengalaman membangun dan berkreasi. Kreator konten akan dapat memberikan pengalaman menarik kepada pengguna seperti membuat kompetisi, membuat ruang hiburan mereka sendiri. Semua alat dan mekanisme ini akan dapat digunakan didalam medan untuk dimodifikasi, dibangun, atau bahkan dihancurkan sekalipun.
3. **Eksplorasi & Petualangan:** Kreator konten akan dapat membawa elemen naratif, eksplorasi, dan petualangan ke LAND mereka. Setiap LAND baru akan terlahir berbeda, tentunya menawarkan potensi baru untuk menemukan LAND baru.

08 Penafian

Penafian Hukum

Whitepaper ini disusun untuk memberikan informasi mengenai platform jejaring sosial imersif berbasis block-chain, Proyek Cindrum, disertai dengan model bisnis dan statusnya saat ini. Dokumen ini bukanlah nasihat investasi profesional dengan cara atau bentuk apa pun. Isi dokumen ini disajikan berdasarkan keadaan saat ini pada saat penulisan, dan tidak ada informasi yang terkandung dalam whitepaper ini yang dijamin valid di masa mendatang. Tim Cindrum tidak menjamin, dan tidak menerima tanggung jawab hukum apa pun yang timbul dari atau sehubungan dengan keakuratan, keandalan, kebenaran, atau kelengkapan materi apa pun yang terkandung dalam whitepaper ini. Tim Cindrum, tanpa ada batasan, menyangkal jaminan, tindakan jual beli atau kesesuaian untuk tujuan tertentu, yang timbul dari kinerja, arah transaksi, atau dari penggunaan perdagangan. Jika whitepaper ini digunakan, dengan contoh yang termasuk, tetapi tidak terbatas pada yang telah disebutkan, sebagai referensi atau sebagai dasar, dalam pengambilan keputusan Anda, hasil keputusan, terlepas dari profitabilitas atau kerugian, seluruhnya merupakan semata mata hasil keputusan Anda. Harap dicatat bahwa tim Cindrum tidak bertanggung jawab atau mempertanggungjawabkan kompensasi, restitusi terkait yang timbul dari kerusakan, kerugian, hutang, atau kewajiban sebagai akibat dari penggunaan whitepaper ini.

08 Penafian

Proyeksi di Masa Mendatang

(a) Informasi tertentu yang ditetapkan dalam whitepaper ini berisi informasi berwawasan untuk masa yang akan datang, seperti masa depan proyek, peristiwa masa depan, serta spekulasi-spekulasinya. Kata-kata "prakiraan", "proyek", "percaya", "ekspektasi", "estimasi", "antisipasi", "harapan", dan ekspresi serupa dapat mengidentifikasi pernyataan berwawasan ke depan. (b) Jika pernyataan berwawasan ke depan tersebut mencakup pernyataan atau prakiraan berdasarkan asumsi atau ekspektasi, tim Cindrum memperingatkan bahwa hasil aktual di masa mendatang kemungkinan besar akan berbeda dari hasil atau basis yang diasumsikan tersebut, dan bahwa perbedaan antara hasil atau basis yang diasumsikan, serta hasil aktual bisa menjadi material, tergantung pada keadaan. Tim Cindrum tidak berkewajiban memperbarui pernyataan berwawasan kedepannya atau memberi saran jika ada perubahan asumsi dan faktor yang menjadi dasar pernyataan tersebut. Di mana, dalam pernyataan berwawasan di masa yang akan datang, tim Cindrum atau manajemennya mengungkapkan harapan atau keyakinan untuk hasil di masa depan, tidak ada jaminan bahwa pernyataan harapan atau keyakinan akan dihasilkan atau dicapai seperti yang diprediksi atau diharapkan. (c) Pada saat penulisan, platform Cindrum belum lengkap ataupun beroperasi. Dokumen ini ditulis dengan asumsi bahwa platform Cindrum akan lengkap dan beroperasi penuh di masa mendatang. Dokumen ini tidak boleh dengan cara atau bentuk apa pun, diartikan sebagai jaminan, janji penyelesaian atau operasionalitas platform Cindrum.

08 Penafian

Anti Pencucian Uang

Pengguna setuju untuk tidak mengambil bagian dengan cara, atau bentuk apa pun dalam aksi pencucian uang, pertukaran mata uang ilegal, atau aktivitas terlarang lainnya melalui token Cindrum, tim Cindrum, atau lainnya (jika ada). Setiap peserta harus memperhatikan bahwa Cindrum serta bentuk derivatif dari Cindrum lainnya tidak dapat dijual, diperdagangkan, atau dimusnahkan untuk aksi pencucian uang.

Pemberitahuan Penting

Karena seringkali terjadi perubahan dalam kebijakan, undang-undang, peraturan, teknologi, serta elemen ekonomi lainnya, informasi yang terkandung dalam whitepaper ini mungkin tidak akurat, tepercaya, atau final, dan dapat sewaktu waktu berubah. Dokumen ini disediakan untuk tujuan referensi semata. Tim Cindrum tidak bertanggung jawab atau mempertanggungjawabkan keakuratan dan keabsahan dari informasi yang tertulis. Pengguna tidak diperbolehkan mengandalkan informasi yang diberikan dalam dokumen ini saja. Kami merekomendasikan setiap pengguna untuk melakukan penelitian mereka sendiri sebelum berpartisipasi. Intinya, whitepaper ini adalah proposal bisnis dan dokumen promosi, serta tidak mengikat secara hukum. Informasi yang terkandung dalam dokumen ini hanya untuk referensi dan hanya referensi, sehingga pemegang saham diharapkan untuk berhati-hati